



FANTASY F2 2009

Reglas

Selección de plantilla

Debe formar un solo equipo Fantasy F2. Su equipo debe tener:

- 3 Pilotos de F2A
 - 1 Español
 - 2 Internacionales
- 4 Pilotos de F2B
 - 2 Españoles
 - 2 Internacionales
- 4 Pilotos de F2C
 - 2 Españoles
 - 2 Internacionales
- 4 Pilotos de F2D
 - 2 Españoles
 - 2 Internacionales

En total son 15 pilotos. Deberá de poner a la hora de indicar en la hoja de inscripción, el nombre del equipo y el nombre del entrenador, es decir, la persona que ha creado y juega con este equipo.

Cada piloto tiene un valor determinado. La cantidad inicial de su equipo en la fase de grupos no puede superar los **10.000 euros**. La valía de cada piloto se indica en el fichero excell adjunto.

Cada piloto posee un % de material. Cuanto más alto este valor mejor. Cada equipo dispone de un 200% de puntos para asignar a sus pilotos hasta un máximo de 100% por cada piloto.

Puntuación

Durante el torneo, en el Fantasy F2 se otorgará una puntuación a los pilotos, basada en su clasificación en las competiciones. El baremo de puntuación es el siguiente:

<i>PUNTUACION</i>	
<i>PRIMERO</i>	20
<i>SEGUNDO</i>	16
<i>TERCERO</i>	14
<i>4º</i>	12
<i>5º</i>	10
<i>6º</i>	9
<i>7º</i>	8
<i>8º</i>	7
<i>9º</i>	6
<i>10º</i>	5

Se calcularán los puntos en base a los datos proporcionados al final de cada competición. Declinamos toda responsabilidad en cuanto a la exactitud de los datos recibidos.

En cuanto a los pilotos españoles les contarán todas las pruebas Open Nacional y World Cup en las que participen. Además de Europeos o Mundiales.

En cuanto a los pilotos internacionales solo se los contará las pruebas World Cup que participen.

No existe un máximo de pruebas para puntuar, si asisten a todas las pruebas puntuables se les contabilizaran todas.

El % material sirve para incrementar en un tanto por uno la puntuación obtenida en cada competición. Es decir, si un piloto posee un % de material del 80% se le sumaria 0,80 puntos a la puntuación obtenida en cada competición.

Capitanes

Debe nombrar capitán a un piloto de su equipo. Este piloto multiplicará por dos los puntos que logre esa jornada.

Si su capitán no vuela, perderá automáticamente la bonificación. No existe la posibilidad de que otro jugador ocupe su capitanía. Así que cerciőrese bien de qué piloto será el que a priori compita en más competiciones.

Fichajes

A medida que avance la temporada irán apareciendo en la web de Aerovall en la sección de Fantasy F2 una lista de nuevas incorporaciones, que podrás fichar dando de baja a algún piloto de tu equipo, cumpliendo la condición de no excederse del presupuesto.

Ganancias

Según la clasificación de cada equipo en cada jornada (de cada fin de semana que haya competiciones) los equipos obtendrán un premio en forma de dinero (para fichajes). Se conservará el dinero que no se haya gastado del total de los 10000€ iniciales para los fichajes.

En cuanto a las ganancias por jornada serán:

PUNTUACION	
PRIMER EQUIPO	250 €
SEGUNDO EQUIPO	200 €
TERCERO EQUIPO	150 €
4º EQUIPO	100 €

5º EQUIPO	50 €
------------------	-------------

Premios

El ganador final del concurso recibirá un premio especial a determinar por la organización.